Name: Briar Glen

Community Size: Hamlet  
Population: 226 Adults  
Size: 12.70 Acres  
Population Density (Adults/Acre): 17.79 Adults/Acre  
Races: Human (85); Halfling (45); Elf (40); Dwarf (22); Gnome (15); Half Elf (11); Half Orc (6); Other (2)  
  
Gold Piece Limit: 100.00  
Wealth: 1,130.00  
Income for Lord(s)/King(s): 2.26  
Magic Resources: 0.00  
  
Imports: None  
Exports: None  
Famous: Festivals  
Infamous: Charity  
  
# of Wards: 7  
# of Buildings: 68  
# of Power Centers: 0  
# of Guilds: 0  
  
No Walls

Ward - Market

2.73 Acres; 19 Structures; Outside Walls

Fountain (A) : 1, Fountain (B) : 1, House (B) : 1, Office : Masons (A) : 1, Office : Pawnbroker (A) : 1, Religious (B) : 1, Shop : Drapers (C) : 1, Shop : Launderers (B) : 1, Stable (A) : 1, Tavern (A) : 1, Tavern (B) : 1, Tavern (C) : 1, Warehouse (B) : 4, Warehouse (C) : 3

Ward - Merchant

1.78 Acres; 7 Structures; Outside Walls

Hospital (C) : 1, Inn (A) : 1, Inn (B) : 2, Shop : Dairy Sellers (B) : 1, Stable (B) : 1, Warehouse (C) : 1

Ward - Market

1.18 Acres; 8 Structures; Outside Walls

Admin (C) : 1, House (B) : 1, Religious (B) : 1, Shop : Beer Merchants (B) : 1, Shop : Furriers (B) : 1, Tavern (A) : 1, Tavern (C) : 1, Warehouse (B) : 1

Ward - Oderiforous

2.77 Acres; 13 Structures; Outside Walls

Hospital (C) : 1, Hospital (D) : 1, House (C) : 1, House (D) : 1, Tavern (C) : 1, Tenement (D) : 1, Warehouse (D) : 1, Workshop : Bleachers (D) : 1, Workshop : Carpetners (D) : 1, Workshop : Furniture Makers (D) : 1, Workshop : Goldsmiths (D) : 1, Workshop : Silversmiths (D) : 1, Workshop : Woodcarvers (C) : 1

Ward - Merchant

1.60 Acres; 6 Structures; Outside Walls

Bath (C) : 1, Inn (B) : 1, Religious (A) : 1, Shop : Clothiers, Used (A) : 1, Stable (B) : 1, Tavern (B) : 1

Ward - Market

1.65 Acres; 11 Structures; Outside Walls

Bath (B) : 1, House (B) : 1, Office : Carpenters (B) : 1, Office : Doctors, Licensed (B) : 1, Shop : Furriers (C) : 1, Shop : Jewelers (C) : 1, Stable (B) : 1, Warehouse (B) : 2, Warehouse (C) : 2

Ward - Oderiforous

0.99 Acres; 4 Structures; Outside Walls

House (D) : 1, Inn (C) : 1, Shop : Drapers (C) : 1, Tenement (D) : 1  
  
Number in parenthesis after building type is the building quality:

* A is luxurious, royal, or imperial
* B is tasteful, ornate, or artistic
* C is utilitarian, basic, or normal
* D is derelict, condemened, rough, or functional

Professions  
Apprentices : 5, Barbers : 2, Beggers : 42, Bricklayers : 2, Clergy members : 6, Clothiers & Used : 1, Cobblers : 3, Dairy sellers : 3, Domestic Servants : 2, Elderly/Infirm : 27, Fishmongers : 1, Furniture Makers : 1, Furriers : 2, Grocers : 2, Guards (city & governmental) : 2, Guards (private) : 6, Herbalists : 1, Housewives & Househusbands : 34, Jewelers : 1, Journymen : 3, Laborers : 30, Launderers : 1, Livestock merchants : 3, Locksmiths : 1, Mercenaries : 4, Midwives : 1, Officials : 1, Pages : 1, Peddlers : 7, Porters : 4, Prostitutes : 1, Sailors : 3, Servers (taverns, inns, restaurants) : 9, Slaves : 2, Students : 3, Tailors : 1, Tavern Keepers : 1, Thieves : 3, Warehousers : 1, Weavers : 2, Wheelwrights : 1